

ゲーム制作専攻 2年次 5月授業一覧&ミーティングID表

5月にオリエンテーションや通常授業が予定されています。

下記にオリエンテーション期間を含めた授業一覧表を記載しますので、日程や時間を確認の上でZoomで参加するようにしてください。

①オリエンテーションスケジュール

クラス名 (略称)	日付	曜日	時限	時間	校舎・フロア	教室	授業名	ミーティングID ※ZOOMで使用
PH19	5/8	金	2-3	10:30~12:20	Bキューブ 3階	301教室	オリエンテーション	***-***-****
PH19	5/14	木	4-5	12:30~14:20	Bキューブ 3階	308教室	キャリアデザインワークショップ	***-***-****
PH19	5/15	金	5-6	13:30~15:20	Bキューブ 3階	305教室	3年生2年次作品制作講座	***-***-****

※ミーティングIDは郵送物に記載がございます（不明な場合通学先校舎までお問合せください）

5月25日以降の通常授業期間は、下記の授業一覧表を参考にオンライン授業に参加するようにしてください。

②授業スケジュール

クラス名 (略称)	日付	曜日	時限	時間	校舎・フロア	教室	授業名	ミーティングID ※ZOOMで使用
PH19	5/25	月	2-4	10:30~13:20	Bキューブ 3階	302教室	Unityゲーム制作	***-***-****
PH19	5/27	水	1-3	9:30~12:20	Bキューブ 3階	302教室	ゲームデザイン論（企画）	***-***-****
PH19	5/27	水	4-5	12:30~14:20	Bキューブ 3階	302教室	ゲームブラッシュアップ	***-***-****
PH19	5/28	木	5-7	13:30~16:20	Bキューブ 3階	306教室	プログラミング制作	***-***-****
PH19	5/30	土	4-6	12:30~15:20	Bキューブ 3階	308教室	ゲーム業界研究	***-***-****
PH19	5/30	土	8-9	16:30~18:20	Bキューブ B1階	001教室	基本情報処理Ⅱ	***-***-****

※ミーティングIDは郵送物に記載がございます（不明な場合通学先校舎までお問合せください）